



Colegio San Sebastián
Santo Domingo# 2078
Santiago-centro

Guía N°1 de educación tecnológica 8° AÑO BASICO

Unidad 1: Planteamiento del problema e identificación de necesidades

Detectar problemas y necesidades de las personas o de la comunidad y proponer soluciones que impacten de manera positiva en la sociedad.

Identificar oportunidades o necesidades personales, grupales o locales que impliquen la creación de un producto tecnológico, reflexionando acerca de sus posibles aportes.

- **INDICADORES A DESARROLLARA EN TU PROYECTO**
- Examinan, con criterio medioambiental, necesidades grupales que impliquen la creación de un producto tecnológico.
- Examinan, desde el punto de vista social, oportunidades locales que impliquen la creación de un producto tecnológico.
- Seleccionan diferentes alternativas de solución a necesidades, considerando la armonía con el medio natural-social.
- Comunican, por medio de presentadores en línea, las oportunidades con mayores aportes naturales.
- Comunican, por medio de presentadores en línea, las necesidades con mayores aportes sociales.

El tema: la cuarentena y su lado negativo.

Actividad:

1.- Construye un power point y/o un papelografo, indicando

Nombre de tu proyecto

Función

Necesidad que satisface

Si es algo tangible dibuja sus partes y uso

Funcionalidad

Materiales de construcción (lo más realista a satisfacer la problemática)

Letra de buen tamaño, color, ortografía y redacción

Fondo acorde a su producto, letra y color

Entre otras opciones, guíate con los indicadores antes mencionados.....

PAUTA DE EVALUACION

- Encuentra la necesidad a fortalecer (tema indicado)
- Soporte: power point y maqueta 100% material reciclable
- Tiempo de trabajo: 4 semanas **no se contabilizan las dos semanas de vacaciones**

CARACTERISTICAS A EVALUAR	LOGRADO	MEDIANAMENTE LOGRADO	POR LOGRAR
Mantiene una idea clara, precisa y original.			
Utiliza solo material reciclado para la construcción de su proyecto(pegamento es aceptado)			
Responde con todos los indicadores, entrega la maqueta de su proyecto			
Construye un proyecto tangible, duradero y sobre todo funcional a las necesidades			
Utiliza colores llamativos, texturas y formas entretenidas			
Presenta en el tiempo establecido.			

Logrado: 6

Medianamente logrado: 3

Por lograr: 1