

Guía Kínder.

Cuenta los dibujos, une con una línea según corresponda a cada número y colorea:



6



7



8



9



10

Guía Kínder.

Une con una línea cada número con los dibujos que corresponda, luego colorea:

1



2



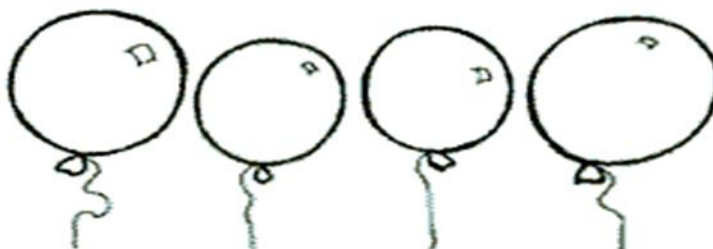
3



4

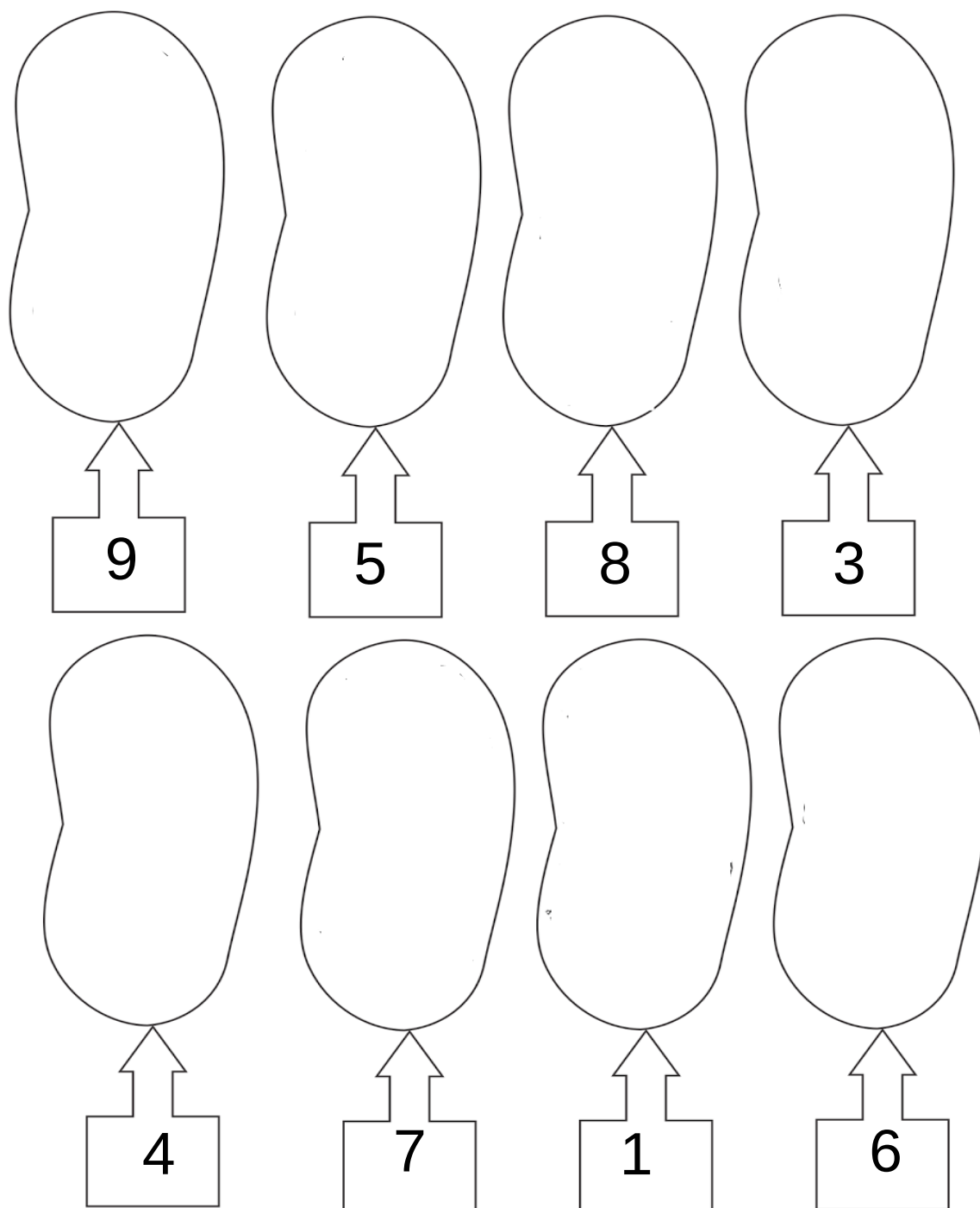


5



Observa cada número, dibuja esa cantidad de objetos, luego colorea:

Guía Kínder.



Grafica los números según el modelo (copiar modelo hacia abajo):

[illegible]