

GUIA

Objetivo aprendizaje

Objetivo de aprendizaje 01

Crear diseños de objetos o sistemas tecnológicos para resolver problemas o aprovechar oportunidades: desde diversos ámbitos tecnológicos y tópicos de otras asignaturas representando sus ideas a través de dibujos a mano alzada, dibujo técnico o usando TIC > analizando y modificando productos

La innovación tecnológica

La innovación se define como la transformación de una idea en un producto o equipo vendible, nuevo o mejorado; en un proceso operativo en la industria o el comercio, o en una nueva metodología para la organización social.

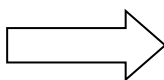
Cubre todas las etapas científicas, técnicas, comerciales y financieras, necesarias para el desarrollo y comercialización exitosa del nuevo o mejorado producto, proceso o servicio social. El acto por el cual se introduce por primera vez un cambio tecnológico en un organismo o empresa se denomina **innovación**.

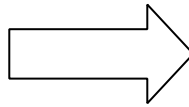
Una Empresa innovadora debe comprender tres elementos fundamentales:

- Eficiencia
- Competitividad □ Calidad

http://bvs.sld.cu/revistas/san/vol4_4_00/san01400.htm

1.- Observa las imágenes y escribe los nombres y que beneficios tiene la mejora y evolución de los objetos.





2.- ¿Es bueno que los objetos tecnológicos mejoren y evolucionen? ¿Por qué?

3.- Observa la imagen y diseña mejoras al objeto pensando en un mejor uso, en una mejor facilidad para guardarlo, etc.

